



GENERAL RULEBOOK

FRENCH

UPDATED 2025-01-01

CONTENTS

1. Informations générales.....	3
1.1 Inscription - Participation en tant qu'athlète individuel ou en équipe.....	4
1.2 Inscription - Règles générales.....	5
1.3 Inscription- Coût.....	5
1.4 Inscription - Politique de remboursement.....	6
1.5 Inscription - Compte sur la plateforme Competition Corner.....	7
1.6 Inscription - Règles générales - Responsabilité en cas de problème.....	7
1.7 Classement général - Conditions générales.....	8
1.8 Classement général - Statistiques.....	8
2. Qualifications.....	9
2.1 Qualifications - Emploi du temps.....	9
2.2 Qualifications - Tests.....	9
2.3 Qualifications - Processus d'inscription.....	10
2.4 Qualifications - Divisions & age categories.....	10
2.5 Qualifications - Frais d'inscription.....	12
2.6 Qualifications - Format disponible.....	12
2.7 Qualifications - Format disponible - Équipement/tenue approuvés.....	12
2.8 Qualifications - Soumission des scores.....	13
2.9 Qualifications - Normes de mouvement, mouvements inhabituels et exceptions.....	13
2.10 Qualifications - Soumission des vidéos.....	14
2.11 Qualifications - Processus d'évaluation des vidéo.....	15
2.12 Qualifications - Protocole de notation des vidéos.....	15
2.13 Qualifications - Normes de soumission des vidéos.....	16
2.14 Qualifications - Classement général.....	17
3. Finals.....	18
3.1 Finals - Programme.....	18
3.2 Finals - Qualification via la qualification en ligne.....	18
3.3 Finals - Divisions & catégories d'âge.....	18
3.4 Finals - Processus d'inscription.....	18
3.5 Finals - Frais d'inscription.....	19
3.6 Finals - Format de l'événement.....	19
3.7 Finals - Briefing technique.....	19
3.8 Finals - Briefing technique.....	19
3.9 Finals - Classement général.....	20
3.10 Finals - Système de points.....	20
3.11 Finals - Appels.....	21
3.12 Finals - Politique de blessure.....	22
3.13 Finals - Vêtements/équipement requis.....	22
3.14 Finals - Coaching des athlètes.....	23
3.15 Finals - Winners.....	23
4. Anti-doping policy.....	24
5. Amendements et clauses finales.....	24
6. Annexe: fair-play.....	24
7. Déclaration de renonciation.....	26

1. Informations générales

Le succès de nos compétitions repose sur l'importance accordée aux athlètes débutants.

Par "débutants", nous désignons les personnes ayant peu ou aucune expérience en compétition, qui souhaitent découvrir cet univers de manière ludique, que ce soit en tant qu'individu, en duo avec un partenaire, ou en relevant un défi dans une catégorie encore inexplorée pour elles.

Nos compétitions offrent une opportunité idéale pour progresser vers des événements de niveau supérieur.

Notre ambition est que chaque participant à nos finales, quel que soit son niveau de condition physique, puisse vivre l'expérience unique de se retrouver sur le terrain de compétition, encouragé par des centaines de spectateurs, entouré de ses proches, et qu'il puisse s'épanouir et briller au sein de notre communauté.

Nos compétitions n'incluent pas de catégorie élite, car cela ne correspond pas à notre vision axée sur les athlètes débutants.

L'organisation se réserve le droit de :

- Exclure ces athlètes des compétitions individuelles et en duo.
- Les réassigner à une catégorie supérieure dans les compétitions en duo, selon une évaluation au cas par cas.

Si vous avez le moindre doute concernant votre éligibilité, nous vous invitons à nous contacter à l'avance par email à l'adresse mentionnée ci-dessous.

Le concept:

- Pensé pour les athlètes débutants ;
- Proposé en format individuel, duo ou trio;
- Aucun enchaînement d'entraînements longs et intensifs sur plusieurs jours ;
- Une seule journée de compétition pour toutes les catégories (samedi ou dimanche) ;
- Un programme clair et précis permettant à chaque participant de connaître ses horaires de début et de fin ;
- Tous les participants effectuent 3 entraînements distincts au cours de la journée, sans élimination ;
- Pas de finales pour désigner les 1^{re}, 2^e et 3^e places du classement général ;
- Des épreuves testant l'endurance, la force, la puissance, la technique, les exercices au poids du corps ou une combinaison de ces éléments ;

- Une sélection de 4 niveaux disponibles pour les athlètes : RX, ADVANCED, REGULAR et SCALED ;
- Lors de l'édition duo, une catégorie parent/enfant est proposée avec un entraînement spécialement conçu.

Toutes les règles ci-dessous s'appliquent à TOUTES les compétitions organisées par:

CF Events

Koning Lodewijklaan 752
7314GX APELDOORN
NETHERLANDS

KvK-n°: 69193711
VAT-n°: NL 857776782B01
Insurance number: 00350071868

www.cfevents.eu

info@cfevents.eu

CF Events est l'organisateur et propriétaire des compétitions suivantes:

- Lowlands Throwdown
- Dutch Throwdown
- Beach Showdown
- Belgium Showdown
- Paname Throwdown
- Barcelona Throwdown
- Deutschland Showdown
- Scandinavian Throwdown
- Milano Throwdown
- X-Zone Games
- Teens & Masters Championship
- Euro Grid League
- Ultima Race

1.1 Inscription - Participation en tant qu'athlète individuel ou en équipe

Tout athlète ou équipe remplissant les critères d'âge et d'inscription mentionnés dans ce règlement peut s'inscrire pour participer. Les athlètes ou équipes souhaitant prendre part à la fois aux qualifications en ligne et à la finale doivent finaliser leur inscription dans les délais impartis.

L'organisation se réserve le droit exclusif d'accepter ou de refuser la participation de tout athlète ou équipe. Elle se réserve également le droit de valider, pénaliser ou invalider les scores des athlètes ou des équipes. Ces décisions seront prises pour garantir l'intégrité de la compétition.

Les plannings des qualifications seront communiqués au moment de l'inscription. Tous les participants doivent signer la décharge en ligne. Tout participant n'ayant pas signé cette décharge ne pourra pas participer aux qualifications en ligne ni à la finale.

Si la participation se fait en équipe, celle-ci devra être composée de deux (2) hommes, deux (2) femmes ou d'un duo mixte comprenant un (1) homme et une (1) femme. Chaque équipe devra désigner un capitaine. Ce dernier sera responsable de l'inscription, de la soumission des scores, et sera l'interlocuteur principal avec l'organisation.

Les membres de l'équipe peuvent être remplacés jusqu'à la date limite d'inscription. Le capitaine de l'équipe est responsable du remplacement des membres, en envoyant une demande par email à l'organisation.

1.2 Inscription - Règles générales

L'inscription n'est possible que si l'athlète ou l'équipe accepte de respecter les règles et normes énoncées dans ce règlement. Tous les participants doivent être âgés d'au moins 18 ans, et ceux de moins de 18 ans (mineurs légaux) doivent obtenir l'autorisation d'un parent ou tuteur légal et être accompagnés de ce dernier.

L'inscription est considérée comme complète lorsque les conditions suivantes sont remplies:

- Inscription (y compris la signature de la décharge) et acceptation des règles et normes;
- Paiement intégral des frais d'inscription avec confirmation de la plateforme de compétition (compétition corner)

1.3 Inscription- Coût

Les frais d'inscription complets comprennent les frais d'inscription et les frais de service. Les frais de service sont facturés par la plateforme de compétition et le processeur de paiement, et sont soumis à leurs conditions générales.

Ces frais sont détaillés dans ce règlement.

1.4 Inscription - Politique de remboursement

Aucune demande de remboursement ne sera acceptée une fois la qualification obtenue, quel qu'en soit le motif.

Si la finale ne peut avoir lieu, l'organisation propose 3 options :

- Option 1** Les organisateurs tenteront de fixer une nouvelle date. Le participant accepte d'être réaffecté à cette nouvelle date. Le participant doit envoyer une demande écrite (par email) à l'organisation pour confirmer cette option.

- Option 2** Si le participant ne peut pas s'inscrire à la nouvelle date mais souhaite participer à une autre de nos compétitions, l'organisation lui fournira un bon d'achat en compensation. Le participant doit envoyer une demande écrite (par email) à l'organisation pour cette option.

- Option 3** Si la finale est annulée dans son intégralité, chaque participant a le droit de demander un remboursement de ses frais d'inscription. Le participant doit envoyer une demande écrite (par email) à l'organisation pour ce remboursement.**.

***En cas de force majeure, les obligations de toutes les parties sont suspendues. La force majeure se produit lorsque l'exécution de l'accord est empêchée (en tout ou en partie) par des circonstances indépendantes de la volonté des parties, telles que des problèmes liés au personnel, au transport ou au lieu (y compris le manquement des fournisseurs), une épidémie ou une pandémie, ainsi que des règles et règlements imposés par les autorités gouvernementales.*

Le remboursement concerne uniquement les frais d'inscription pour la finale. Les frais de service facturés par la plateforme de compétition et le processeur de paiement ne sont pas remboursables.

Tous les remboursements effectués dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'inscription initiale seront traités par la plateforme de compétition.

Ces remboursements ne peuvent être effectués que par le biais du mode de paiement original utilisé par le participant. Il n'est pas possible de transférer ce remboursement vers un autre mode de paiement (par exemple, une autre carte de paiement ou un autre numéro de compte bancaire).

1.5 Inscription - Compte sur la plateforme Competition Corner

L'organisation utilise la plateforme de compétition Competition Corner (ci-après appelée la plateforme de compétition). Chaque athlète ou équipe doit créer un compte personnel sur cette plateforme. Si vous ne savez pas comment procéder, demandez à quelqu'un qui possède déjà un compte ou consultez la page d'aide de la plateforme de compétition: <https://help.competitioncorner.net/fr/>

Competition Corner est une entreprise américaine située en Californie.

En utilisant cette plateforme et en créant un compte, vous acceptez leurs conditions générales et leurs règles de confidentialité. Vous pouvez consulter ces conditions et règles sur leur site web (<https://competitioncorner.net/privacy-policy>).

1.6 Inscription - Règles générales - Responsabilité en cas de problème

L'organisation n'est pas responsable des problèmes (quelle qu'en soit la nature) survenant lors du processus d'inscription, qu'ils soient causés par les utilisateurs du site web ou par la plateforme de compétition utilisée par l'organisation.

L'organisation se réserve le droit de disqualifier tout participant dont l'inscription, le processus d'enregistrement ou de soumission, ou le déroulement de la compétition a été prouvé comme étant manipulé. L'organisation se réserve également le droit de disqualifier tout participant dont les actions enfreignent les règles officielles.

Si, pour une raison quelconque, la compétition ne peut pas se dérouler (en tout ou en partie) comme prévu en raison d'un virus informatique, d'un bug, de malware, de manipulation, d'une intervention non autorisée, d'une fraude, de défaillances techniques ou d'autres causes indépendantes de la volonté de l'organisation, qui, selon le jugement exclusif de l'organisation, portent atteinte à l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou au bon déroulement de la compétition, l'organisation se réserve le droit de déclarer les inscriptions suspectes invalides et/ou d'annuler, suspendre, modifier ou interrompre la compétition, sans obligation d'attribuer des prix ou de désigner des gagnants pour cette compétition.

1.7 Classement général - Conditions générales

Les athlètes et les équipes seront classés dans le classement général de leur groupe d'âge respectif en fonction de leurs performances aux tests.

1.8 Classement général – Statistiques

Les athlètes, les équipes et leurs scores sont enregistrés dans le classement général. En plus de l'état normal indiquant un score, les statuts suivants peuvent apparaître.

En lien avec le score:

- **Did Not Finish (DNF)**: si un athlète ou une équipe ne termine pas un test et ne satisfait pas aux exigences minimales du test, leur statut sera « DNF » et aucun score et/ou point ne leur sera attribué. Les athlètes et les équipes peuvent néanmoins se qualifier pour une place dans le classement général.
- **Time Cap (CAP)**: si un athlète ou une équipe ne termine pas dans le délai imparti, leur statut sera « CAP ». Ils seront classés comme « CAP » dans le classement général et positionnés parmi ceux qui ont terminé le test dans les délais, selon les répétitions qu'ils ont réussies.

Concernant les athlètes et les équipes:

- **Withdraws (WD)**: un athlète ou une équipe qui se retire de la compétition recevra le statut « WD ». Cela les positionnera en dernière place dans le classement général. Les athlètes ou les équipes ne pourront plus se qualifier pour une place dans le classement.
- **Disqualify (DQ)**: un athlète ou une équipe peut être disqualifié, recevant le statut « DQ » dans le classement général. Cela ne supprime pas les points mais modifie leur position actuelle dans le classement, décalant les autres athlètes et équipes d'une place vers le haut.
- **Cutoff (CUT)**: pendant la compétition, seuls les athlètes et les équipes les mieux classés peuvent continuer à participer. Les athlètes et les équipes qui ne sont pas retenus reçoivent le statut « CUT » pour ce test où ils n'ont pas avancé.

2. Qualifications

2.1 Qualifications - Emploi du temps

Le début et la fin des qualifications, ainsi que la ou les dates de toutes les échéances (y compris les horaires) de chaque compétition, seront déterminés à l'avance par l'organisation. Les dates et horaires seront toujours communiqués suffisamment à l'avance via les canaux officiels suivants de CF Events :

- Site(s) web
- Réseaux sociaux
- Email(s)

2.2 Qualifications – Tests

Tests will be chosen from the following test categories:

→ **Endurance:**

Il s'agit de la capacité de l'athlète à réaliser des tâches nécessitant un échange efficace d'oxygène dans le sang. Ce test inclut des exercices cycliques. Il évalue la capacité de l'athlète à gérer son effort, à effectuer des exercices et à récupérer rapidement.

→ **Poids du corps:**

Il s'agit de la capacité de l'athlète à réaliser et maintenir un grand nombre de répétitions et de volume de mouvements où son propre poids corporel fait office de charge, tout en mélangeant ces mouvements avec des exercices cycliques.

→ **Mixte:**

Ces tests comprennent une variété de tâches et de défis. Ils peuvent combiner des mouvements de poids du corps, de force et d'endurance. Il évalue la capacité de l'athlète à passer d'un mouvement à un autre, à exécuter des variations de mouvements, à contrôler le tempo et à faire face à des variations avec une charge légère.

→ **Force:**

Ce test implique des exercices de force avec une barre ou un autre objet. Il évalue la capacité de l'athlète à coordonner et à exécuter des mouvements sous une charge lourde tout en gérant son timing.

→ **Puissance:**

Il s'agit de la capacité de l'athlète à réaliser un grand volume de travail en un temps réduit. Les tests de puissance ne durent généralement pas plus de 5 minutes.

→ Technique:

Il s'agit de la capacité de l'athlète à réaliser des mouvements complexes et difficiles qui nécessitent un haut niveau de technique ou de finesse pour être exécutés.

→ Relais mixte:

Les relais mixtes testent spécifiquement la capacité de l'athlète à combiner diverses compétences et à récupérer athlétiquement.

→ Stratégie:

Les tests de stratégie, en particulier pour les équipes, évaluent la capacité des athlètes à travailler ensemble en tant qu'unité et à élaborer un plan efficace qui exploite les forces de chaque membre de l'équipe.

Les qualifications en ligne comporteront trois (3) tests pour toutes les catégories, sauf pour la catégorie parent/enfant qui aura deux (2) ou trois (3) tests.

Les tests, le déroulement et les normes seront toujours communiqués la semaine du lancement officiel des qualifications via les canaux officiels de CF Events :

- Site(s) web
- Réseaux sociaux
- Email(s)

2.3 Qualifications - Processus d'inscription

Tout athlète et/ou équipe (représentée par un capitaine d'équipe) peut compléter l'inscription sur la plateforme de compétition avant la clôture des inscriptions. L'inscription se clôture à la date limite de soumission des scores.

Toute personne s'inscrivant ne pourra pas demander de remboursement.

2.4 Qualifications - Divisions & age categories

La catégorie d'âge d'un athlète sera attribuée en fonction de la date de naissance et du sexe. L'âge de l'athlète à la date de la finale détermine la catégorie d'âge dans laquelle il peut concourir.

Les qualifications en ligne comportent les divisions et catégories d'âge suivantes (valables pour toutes les divisions) pour les athlètes **individuels**:

DIVISIONS	<ul style="list-style-type: none"> • Scaled • Regular • Advanced • RX
AGE CATEGORY	<ul style="list-style-type: none"> • 16-27 • 28-34 • 35-45 • 46-55 • 55+

La qualification en ligne comprend les divisions et sous-catégories suivantes pour **les équipes de 2 (Buddy)**:

DIVISIONS	<ul style="list-style-type: none"> • Parent / kid • Scaled • Regular • Advanced • RX
SOUS-CATÉGORIES	<ul style="list-style-type: none"> • Daddy + kid¹ • Mummy + kid¹ • M/M • M/M 70⁺² • M/M 80⁺³ • F/F • F/F 70⁺² • F/F 80⁺³ • M/F • M/F 70⁺² • M/F 80⁺³

¹ Âge des enfants 6-12 ans. ² NON applicable en RX. ³ Pas du tout.

La qualification en ligne comprend les divisions et sous-catégories suivantes pour **les équipes de 3 (triplés)**:

DIVISIONS	<ul style="list-style-type: none"> • Regular • Advanced • RX
SOUS-CATÉGORIES	<ul style="list-style-type: none"> • M/M/F • M/F/F

2.5 Qualifications - Frais d'inscription

DIVISION	Frais d'inscription ¹	Politique de remboursement
Individuel	€ 20 ¹	Voir le point 1.4 du règlement
Équipes de 2 (Buddy)	€ 35 ¹	Voir le point 1.4 du règlement
Équipes de 3 (Triplets)	€50 ¹	Voir le point 1.4 du règlement

¹ Hors frais de service. Les frais de service sont déterminés à tout moment par la plateforme de traitement des paiements et ne relèvent pas de la responsabilité de CF Events

2.6 Qualifications - Format disponible

Les athlètes et les équipes doivent compléter tous les tests décrits avant la date limite. Chaque participant est libre de faire autant de tentatives qu'il ou elle le souhaite.

2.7 Qualifications - Format disponible - Équipement/tenue approuvés

Les tests seront publiés et communiqués par des moyens uniformes (en ligne) et comprendront les informations suivantes:

- Le test avec les temps, poids, distances et parties du test;
- L'équipement nécessaire;
- Le déroulement du test;
- Les normes de mouvement pertinentes;
- Les règles/exceptions spéciales (le cas échéant);
- La feuille de score;

À toutes les étapes de cette compétition, il est de la responsabilité de l'athlète ou de l'équipe de respecter le calendrier des tests. Cela inclut l'exécution de tous les mouvements requis conformément aux normes décrites, le comptage et la réalisation de toutes les répétitions demandées, l'utilisation de l'équipement et des poids requis, le respect des exigences de temps et la conformité avec toutes les normes de soumission et de vidéo.

Aucun changement du calendrier des tests n'est autorisé.

Des vêtements d'entraînement appropriés, y compris des chaussures, sont requis pour toutes les parties. Aucun vêtement ne doit empêcher un juge de déterminer si les règles et normes requises sont respectées.

2.8 Qualifications - Soumission des scores

Il revient uniquement à l'athlète ou au capitaine de l'équipe de s'assurer que les scores et vidéos des tests sont soumis à temps et avec succès. Les entrées incomplètes ne seront pas acceptées. Indiquer zéro (0) répétition équivaut à ne pas avoir terminé le test.

Les scores doivent être soumis avant la date et l'heure fixées par l'organisation, qui seront communiquées via les canaux suivants :

- Site(s) web
- Réseaux sociaux
- Email(s)

[Plus d'informations sur la soumission des scores sont disponibles sur la page d'aide de la plateforme de compétition.](#)

Remarque: L'organisation se réserve le droit de prolonger la date de soumission des scores en cas de circonstances imprévues.

2.9 Qualifications - Normes de mouvement, mouvements inhabituels et exceptions

Toute violation du format prescrit pour un test, y compris des normes de mouvement, entraînera le rejet des répétitions (no-rep). Par conséquent, les athlètes et les juges doivent être familiarisés avec la "clause des mouvements inhabituels" (tout mouvement jugé inhabituel, ou utilisé pour altérer, raccourcir ou changer la norme ou l'amplitude du mouvement accepté, y compris la ligne d'action, d'un mouvement de test, peut et sera désapprouvé).

Équipement autorisé avec autorisation préalable de l'organisation:

Des ceintures de force, des gants non adhérents, des bandes de protection pour les mains, des manchons néoprène pour les articulations et des vêtements de fitness ordinaires peuvent être autorisés pendant la compétition. Cependant, aucun dispositif de prise ou de support de poids ne peut provenir de l'équipement porté. En général, l'équipement qui augmente la sécurité et/ou le confort mais ne procure pas d'avantage est autorisé (par exemple, si une barre horizontale doit être utilisée pendant un test, les athlètes peuvent enrouler du ruban adhésif autour de la barre OU porter une protection pour les mains (manique, gants, etc.). Il est interdit d'enrouler du ruban autour de la barre ET de porter une protection pour les mains).

2.10 Qualifications - Soumission des vidéos

Tous les athlètes et les équipes doivent télécharger une vidéo de chaque test sur la plateforme de compétition. La plateforme ne permettra pas d'autre choix. Aucune vidéo = pas de soumission du score (un message d'erreur s'affichera).

Les vidéos qui ne peuvent pas être visionnées par l'équipe de révision pour une raison quelconque seront considérées comme non soumises. Il incombe à l'athlète ou à l'équipe de s'assurer que les vidéos sont visibles. L'organisation ne contactera pas les athlètes et les équipes pour rendre les vidéos visibles.

Il est fréquent de constater qu'un lien est téléchargé, mais qu'il n'a aucun rapport avec l'entraînement. Si cela est détecté, l'athlète ou l'équipe sera immédiatement disqualifié et recevra un avertissement rouge dans toutes nos compétitions.

Les vidéos seront visionnées et vérifiées par l'équipe juges. Dans le cadre de ce processus de vérification, le score obtenu par l'athlète peut être accepté, modifié ou annulé. Les raisons de modification ou d'annulation d'un score incluent, mais ne se limitent pas à:

- Absence de vidéo requise;
- Vidéos inaccessibles pour l'équipe de juge pour diverses raisons;
- Non-respect des règles et normes de soumission des vidéos;
- Non-respect des règles et normes du test;
- Non-respect des règles écrites dans ce règlement.

Les soumissions de vidéos peuvent être annulées ou modifiées sans préavis, même après que le test ait été terminé. Il est recommandé que les athlètes aient quelqu'un (un juge/ coach) qui surveille leurs mouvements pour s'assurer que chaque répétition respecte les règles et les normes de mouvement requises. Avant de

soumettre une vidéo, les athlètes et les équipes doivent regarder la vidéo pour vérifier que leurs répétitions respectent les règles et les normes de mouvement, et que le score et, le cas échéant, les temps de départage sont corrects.

Exceptions concernant les athlètes avec des limitations physiques :

De plus, les athlètes et les juges doivent être conscients que certains athlètes présentant des limitations physiques ou un champ de mouvement spécifique peuvent se voir accorder une exception, à la discrétion de l'organisation. Cette limitation de l'amplitude des mouvements doit être due à une limitation physique ou à une blessure antérieure, et doit pouvoir être démontrée de manière évidente (sous n'importe quelle forme).

Toute restriction doit être portée à l'attention de l'organisation par email avant le début de la compétition. Ces cas sont exceptionnels et seront examinés au cas par cas.

2.11 Qualifications - Processus d'évaluation des vidéo

Les vidéos soumises seront examinées de manière aléatoire, et le(s) score(s) et les tests demandés seront validés, modifiés ou invalidés.

Les athlètes et les équipes peuvent se qualifier pour les finales si leur score est validé ou modifié. Si un score est modifié, le classement général de qualification sera recalculé avec ce nouveau score. Si l'athlète ou l'équipe reste suffisamment bien classé après ce recalcul, il ou elle pourra obtenir une invitation à la finale.

Si un score est modifié, l'athlète ou l'équipe sera informé par email de la raison pour laquelle le score a été modifié ou déclaré invalide.

La vidéo soumise doit correspondre au test du score soumis.

Si une vidéo est déclarée invalide, le classement général de qualification sera ajusté en fonction de l'absence de score pour cet entraînement.

2.12 Qualifications - Protocole de notation des vidéos

Chaque événement comprend plusieurs tests individuels et/ou en équipe. Les tests peuvent être notés en fonction du temps pris pour terminer le test, du nombre total de répétitions effectuées dans un temps donné, de la charge la plus lourde réalisée, de la distance parcourue, ou d'une combinaison de ces éléments.

La notation de certains tests peut entraîner des déductions si une partie obligatoire de la tâche n'est pas réalisée.

→ **Valid:**

L'athlète respecte les normes de mouvement requises pour toutes les répétitions du test et le score indiqué est correct. Le score sera accepté.

→ **Valid avec petite pénalité:**

Tout au long de la vidéo, l'athlète démontre jusqu'à 10 'no-reps' qui entraînent un temps plus rapide ou un score plus élevé pour un test donné. Une petite pénalité sera appliquée au score indiqué. Si le score est exprimé sous forme de temps, le temps total pour compléter le test sera ajusté en conséquence. Une petite pénalité peut être appliquée à plus d'un mouvement par test, entraînant un ajustement plus important du score.

→ **Valid avec grande pénalité:**

Tout au long de la vidéo, l'athlète démontre entre 10 et 20 'no-reps' qui entraînent un temps plus rapide ou un score plus élevé pour un test donné. Une pénalité sévère sera appliquée au score indiqué en déduisant 15 % du nombre total de répétitions. Si le score est donné sous forme de temps, le temps total pour compléter le test sera ajusté en conséquence. Une grande pénalité peut être appliquée à plus d'un mouvement par test, entraînant un ajustement plus important du score.

→ **Invalid:**

Tout au long de la vidéo, l'athlète ne parvient pas à accomplir le test comme requis, démontre un nombre significatif ou inacceptable de 'no-reps' (+20), ou la vidéo ne contient pas les critères énumérés dans les standards de soumission de vidéo. Le score sera rejeté.

NOTE: Un ajustement de score se produit lorsqu'un score d'athlète doit être modifié en raison de répétitions mal comptées ('reps'), de 'no-reps' ou d'une combinaison des deux. Un ajustement de score peut être appliqué seul ou combiné avec une pénalité mineure ou majeure, comme décrit ci-dessus.

2.13 Qualifications - Normes de soumission des vidéos

Les normes de soumission des vidéos (mentionnées à chaque fois) font partie du règlement. Les règles de base sont les suivantes:

- Indiquez votre nom, l'événement et la division dans laquelle vous participez.
- Faites un zoom sur les poids (barre, haltères, kettlebells, plaques, etc.), la distance (shuttle run, handstand walk, etc.) et le temps/la distance/les calories sur les écrans pour que nous puissions vous accorder tous les crédits.

- Les vidéos doivent être brutes et non montées pour afficher précisément la performance.
- Une horloge ou un chronomètre doit être visible pendant toute la durée de l'entraînement.
- Filmez la vidéo de manière à ce que TOUS les exercices respectent clairement les normes de mouvement.
- Les vidéos prises avec un objectif fisheye ou similaire seront rejetées.
- NE PAS utiliser un chronomètre de compte à rebours.

2.14 Qualifications - Classement général

Le site web de la plateforme de compétition héberge le classement officiel unique pour cette qualification en ligne. Si un athlète effectue un test et soumet un score, le score apparaîtra dans le classement général après la date limite de soumission des scores.

Les athlètes et les équipes sont classés dans le classement général en fonction de leurs performances comparées aux autres athlètes et équipes de la même tranche d'âge. Les positions égales dans le classement général sont départagées en attribuant la meilleure position à l'athlète ou à l'équipe ayant le meilleur résultat sur un seul test. Si les athlètes ou équipes restent à égalité après ce premier critère de départage, le processus continue avec leur meilleur résultat individuel, et ainsi de suite.

Les égalités ne sont pas départagées pour les résultats des événements individuels. Plusieurs athlètes ou équipes peuvent partager un score et un classement égaux, et chaque participant conservera son score d'origine.

Le classement général ne sera publié que 24 heures après la date limite de soumission des scores. Le classement général publié initialement n'est pas le classement officiel. Ce n'est qu'après le processus de révision des vidéos que le classement général sera finalisé.

Pendant le processus de révision des vidéos, les classements généraux seront figés.

3. Finals

3.1 Finals – Programme

La date et le lieu de la finale seront déterminés à l'avance par l'organisation pour chaque compétition. Les dates et le lieu seront annoncés bien à l'avance, ainsi que les horaires des séries et des épreuves, la même semaine que la finale, via les canaux officiels de CF Events:

- Site(s) web
- Réseaux sociaux
- Email(s)
- Script de l'athlète

3.2 Finals - Qualification via la qualification en ligne

À la fin du processus de révision de la qualification en ligne, le classement des athlètes et des équipes sera déterminé. L'organisation enverra une invitation par e-mail aux athlètes qualifiés pour la finale. Si un athlète ne termine pas le processus d'inscription, refuse l'invitation, ne l'accepte pas ou ne paie pas les frais d'inscription, l'invitation sera annulée et l'organisation pourra remplacer cet athlète par le suivant dans le classement de sa catégorie d'âge.

Si une équipe se qualifie et est invitée à la finale, elle participe avec les membres de l'équipe inscrits lors de la qualification en ligne. L'équipe peut remplacer un membre jusqu'à une (1) semaine avant la finale. Le capitaine de l'équipe est responsable du remplacement des membres de l'équipe en envoyant une demande par e-mail à l'organisation

3.3 Finals - Divisions & catégories d'âge

Tous les athlètes classés sont placés dans leur division respective et leur catégorie d'âge telles qu'elles ont été définies lors de l'inscription à la qualification.

3.4 Finals - Processus d'inscription

Les athlètes et les équipes peuvent s'inscrire après avoir reçu un e-mail les invitant à s'inscrire. L'inscription doit être complétée avant la date spécifiée dans l'e-mail.

3.5 Finals - Frais d'inscription

DIVISION	Frais d'inscription ¹	Politique de remboursement
Individuel	€ 84 ¹	Voir 1.4 du présent règlement
Équipes de 2 (Buddy)	€ 118.75 ¹	Voir 1.4 du présent règlement
Équipes de 3 (Triplets)	€ 145 ¹	Voir 1.4 du présent règlement

¹ Hors frais de service. Les frais de service sont déterminés à tout moment par la plateforme de traitement des paiements et ne relèvent pas de la responsabilité de CF Events

3.6 Finals - Format de l'événement

La date, le lieu, etc. de la finale seront communiqués sur le site Web de l'organisation et/ou par e-mail adressé aux athlètes ou aux capitaines d'équipe et/ou via les réseaux sociaux.

Il est de la responsabilité de chaque participant de remplir toutes les obligations de voyage et de planification requises (le cas échéant).

À leur arrivée à l'enregistrement final à la date et à l'heure spécifiées, les athlètes doivent se présenter à l'équipe organisatrice avec une pièce d'identité valide et généralement acceptée, telle qu'un permis de conduire ou un passeport.

L'inscription des équipes peut être effectuée par un seul athlète au nom de l'équipe.

Lors de l'inscription, les athlètes et les entraîneurs de l'équipe DOIVENT être déclarés. Si applicable, les entraîneurs DOIVENT être présents sur place pour s'enregistrer et recevoir leur accréditation. Seul un (1) entraîneur par athlète ou équipe recevra l'accréditation pour la finale.

3.7 Finals - Briefing technique

Toutes les divisions, sous-catégories et groupes d'âge concourront lors de trois (3) épreuves sur une (1) journée, soit un samedi, soit un dimanche. Chaque épreuve sera la même pour tous (ajustée par division), avec une limite de temps de 8-10 minutes.

3.8 Finals - Briefing technique

Les composants des épreuves, les temps, les critères de départage, le déroulement des tests et les règlements spéciaux seront communiqués avant le début de

l'événement. Cette communication pourra prendre la forme de supports en ligne, de documents écrits ou d'un briefing technique en direct (avec ou sans démonstration des mouvements et/ou des amplitudes de mouvement). Quelle que soit la méthode de communication, il convient aux athlètes et aux équipes de connaître les normes de mouvement à tout moment et de respecter les exigences minimales de ces normes.

Lors d'un briefing technique sur place, les points suivants seront abordés:

- Composants de l'épreuve;
- Déroulement de l'épreuve;
- Normes de mouvement;
- Règlements spéciaux;
- Questions/Réponses.

3.9 Finals - Classement général

Tous les athlètes et équipes participants recevront une place dans le classement général au début de l'événement. Au cours de l'événement, les athlètes et équipes pourront se repositionner dans le classement général en fonction de leurs résultats à chaque épreuve.

En cas d'égalité, la meilleure position sera attribuée à l'athlète ou à l'équipe ayant obtenu le meilleur résultat dans une section d'une épreuve. Si les athlètes ou les équipes sont encore à égalité après ce premier critère de départage, le processus continue avec leur meilleur résultat individuel suivant, et ainsi de suite.

Les égalités ne sont pas départagées pour les résultats d'une (1) seule partie. Plusieurs athlètes ou équipes peuvent partager un classement d'épreuve, et chacun recevra les points originaux.

Tous les athlètes et équipes participeront à trois (3) épreuves, après quoi le vainqueur de la compétition sera annoncé.

3.10 Finals - Système de points

Les formats de notation spécifiques seront fournis lors de l'annonce des épreuves. Pour les équipes, toute composition d'hommes, de femmes ou du nombre total d'athlètes contribuant au score de la compétition pourra être exigée.

Les épreuves peuvent comporter des pénalités en temps. Ne pas terminer une épreuve dans le temps imparti peut entraîner une pénalité spécifique pour chaque partie de l'épreuve non complétée.

Les épreuves peuvent avoir un minimum de travail à réaliser en termes de temps, de répétitions, de poids ou de tours. Ces minimums seront annoncés dans le cadre de l'épreuve.

Si un athlète ou une équipe ne passe pas à la partie suivante d'une épreuve pour quelque raison que ce soit (DNF, blessure, etc.), cet athlète ou cette équipe sera classé(e) plus bas que tous les participants ou équipes ayant commencé et terminé cette partie de l'épreuve.

3.11 Finals – Appels

Les appels sont autorisés dans les situations suivantes:

- Il y a une différence entre le score de l'athlète sur la feuille de score et le score sur la plateforme de compétition;
- La performance d'un athlète a été perturbée par les actions d'un autre athlète, d'un officiel ou d'un membre du personnel;
- Le matériel de test est défectueux;
- Autres situations liées à la performance de l'athlète et n'impliquant pas un appel concernant la décision d'un juge sur la question de savoir si une répétition respecte les normes de mouvement requises.

La décision sur la conformité d'une répétition avec les normes de mouvement requises NE PEUT PAS faire l'objet d'un appel. Tous les appels doivent être effectués conformément aux procédures décrites ci-dessous:

- Si un athlète ou une équipe souhaite obtenir des informations sur son score pour une épreuve particulière, il ou elle peut poser la question directement au responsable de la compétition;
- Seul l'athlète concerné peut faire une demande d'appel;
- Aucun athlète ou entraîneur accrédité ne peut initier une enquête sur la performance d'un autre athlète ou d'une autre équipe;
- La décision de visionner les vidéos dans le cadre d'un appel est à la discrétion et sous la responsabilité du responsable de la compétition;
- La performance peut être visionnée dans son intégralité, et toute preuve (vidéo ou autre) montrant qu'une erreur de notation a été commise en défaveur ou en faveur de la partie demandant l'appel peut être prise en compte, ce qui peut entraîner un ajustement du score de l'athlète en conséquence, soit en avant, soit en arrière;
- Les appels concernant une épreuve spécifique doivent être soumis avant que l'athlète ne passe à la prochaine épreuve;

- Si la demande d'appel concerne la dernière épreuve de l'événement, elle doit être soumise dans les dix (10) minutes suivant la fin de la dernière manche de cette épreuve.

3.12 Finals - Politique de blessure

Tout athlète ou membre d'équipe incapable de compléter une partie en raison d'une blessure, ou nécessitant une attention médicale après avoir terminé un test, doit obtenir l'autorisation du personnel médical et du responsable de la compétition avant de reprendre la compétition. Le responsable de la compétition, le juge principal adjoint ou le personnel médical ont l'autorité pour retirer l'athlète de la compétition en fonction de la gravité de la blessure, du risque de blessure supplémentaire et d'autres facteurs.

Les athlètes individuels ou les membres d'équipe qui manquent leur tour pour une épreuve en raison d'une blessure ou pendant un traitement ou une évaluation médicale seront retirés de la compétition.

Si un membre d'équipe est retiré de la compétition en raison d'une blessure, l'équipe peut continuer à participer si elle peut potentiellement remplir les exigences minimales de travail d'une section. Si l'équipe ne peut pas remplir ces exigences minimales sans un effectif complet, elle ne pourra pas participer et sera retirée de la compétition.

3.13 Finals - Vêtements/équipement requis

Des vêtements appropriés, y compris des chaussures, sont requis pour toutes les épreuves.

Aucun vêtement ne doit interférer avec la capacité d'un juge à déterminer si les normes de mouvement requises et les attentes en termes d'amplitude de mouvement sont respectées.

L'organisation peut, à sa discrétion, interdire aux athlètes de porter, utiliser ou afficher certains vêtements, équipements, accessoires, symboles, œuvres d'art, images ou autres objets, y compris mais sans s'y limiter : les couvre-chefs, vêtements, bandages, lunettes de soleil, bouteilles d'eau, autocollants, logos, tatouages corporels ou de tête (temporaires ou permanents).

Une fois que les athlètes pénètrent sur le sol de compétition, ils ne doivent recevoir aucune aide extérieure (eau, bandages, craie, gants, etc.) de la part des spectateurs ou des entraîneurs.

3.14 Finals - Coaching des athlètes

Si applicable (cela sera déterminé pour chaque événement en fonction de la possibilité d'organisation), un (1) entraîneur accrédité par athlète individuel ou par équipe est autorisé dans la zone d'échauffement. Toutes les autres zones de compétition, y compris la zone des athlètes, sont interdites aux entraîneurs et au personnel non travaillant. Les entraîneurs supplémentaires, thérapeutes ou superviseurs des athlètes sont considérés comme des spectateurs à accès limité et ne sont pas autorisés à accéder à la zone d'échauffement ou à celles où seuls les athlètes sont autorisés.

L'organisation peut fournir un personnel médical spécialisé dans la rééducation des athlètes (soins des muscles et des articulations) à tous les athlètes, dans une zone désignée à accès restreint située dans la zone des athlètes.

3.15 Finals – Winners

Après la réalisation des trois (3) tests, les gagnants de chaque division seront désignés en fonction du classement général.

4. Anti-doping policy

Maintenir le sport propre. Politique de tolérance zéro!

5. Amendements et clauses finales

L'organisation peut modifier ces règles à tout moment. Les changements seront communiqués sur le site web de l'événement.

En vous inscrivant, le participant déclare accepter le contenu de ces règles et de leurs éventuelles modifications. En cas d'ambiguïté, d'incomplétude ou de contradiction dans les règles, tests ou communications de l'organisation, cette dernière aura toujours le dernier mot.

6. Annexe: fair-play

Tous les athlètes acceptent de participer à la compétition de manière sportive. Tout comportement antisportif (comme discuter avec un juge, provoquer, interrompre, se battre ou tout acte ternissant l'image de l'organisation, de la compétition, des participants, des spectateurs ou des sponsors) pourra entraîner des sanctions, une suspension, une disqualification ou des actions légales, à la discrétion de l'organisation.

Tous les athlètes s'engagent à fournir des efforts appropriés lors de chaque épreuve et à chaque étape de l'événement. Il est interdit aux athlètes de pratiquer le « sabotage stratégique » (sous-performance volontaire lors d'une épreuve pour obtenir un avantage dans une autre épreuve ou sur un autre athlète ou une autre équipe). Tout athlète jugé par l'organisation comme pratiquant le "sabotage stratégique" pourra être pénalisé ou disqualifié à la discrétion de l'organisation.

Toute action empêchant un autre athlète d'avoir une chance équitable de concourir (par exemple, mauvaise utilisation ou modification de l'équipement, ou refus de suivre les instructions), perturbant la communication entre l'athlète et le juge (par exemple, équipements sonores externes, mégaphones, klaxons, etc.), ou toute autre action perturbatrice pour l'événement est interdite.

Les athlètes sont responsables du comportement de leur entraîneur, coéquipiers, responsables d'équipe, supporters et invités. Si le comportement d'un membre de ce groupe est jugé par l'organisation comme étant antisportif ou perturbateur pour la compétition, ce membre, qu'il soit entraîneur, coéquipier, supporter, invité ou athlète, pourra faire l'objet des mêmes mesures disciplinaires.

Cette liste n'est pas exhaustive et sert de guide pour les athlètes, entraîneurs et autres participants. Elle ne vise pas à restreindre le droit de l'organisation à organiser l'événement comme elle l'entend. L'organisation se réserve le droit de mettre fin à la participation de tout athlète, entraîneur, membre du staff, bénévole, juge, visiteur, invité, supporter, coéquipier et/ou spectateur participant ou assistant à l'événement, à tout moment, sans autre obligation envers cette personne.

Toutes les informations fournies, que ce soit lors de l'inscription, des vidéos, des scores, des temps, des répétitions ou des tours complétés, doivent être totalement véridiques. Un manque d'intégrité, ou toute action montrant l'intention de tricher ou de contourner les règles ou l'intention des règles de la compétition, y compris mentir (par exemple), entraînera une disqualification.

L'organisation a, et peut déléguer, une autorité absolue sur toute décision finale, y compris, mais sans s'y limiter, la disqualification d'un athlète, l'expulsion d'un ou plusieurs spectateurs ou l'éviction d'un participant.

7. Déclaration de renonciation

Accepter le présent règlement de concours.

""""Je déclare que j'accepte sans réserve les documents suivants"""":

- Règles de la compétition
- Règlement général

Clause de non-responsabilité concernant la photographie et la vidéo

Les participants à la compétition peuvent être photographiés ou filmés pendant l'événement. Le participant inscrit consent par la présente à l'utilisation de ces photographies et/ou vidéos sans compensation, sur le site web ou dans tout matériel éditorial, promotionnel ou publicitaire produit et/ou publié par l'organisation et ses partenaires (réseaux sociaux et autres canaux d'intérêt).

Renonciation et décharge de responsabilité

Acceptation explicite du risque

"Je, le participant, suis conscient qu'il existe des risques associés à tous les aspects des tests physiques. Ces risques incluent, mais ne sont pas limités à : des chutes pouvant entraîner des blessures graves ou la mort ; des blessures ou la mort dues à la négligence de ma part, de mon partenaire d'entraînement ou d'autres personnes autour de moi ; des blessures ou la mort dues à une mauvaise utilisation ou défaillance de l'équipement ; des entorses ou des tensions. Je suis conscient que l'un de ces risques peut entraîner des blessures graves ou la mort pour moi et/ou mes partenaires. J'assume l'entière responsabilité des risques auxquels je m'expose et accepte l'entière responsabilité de toute blessure ou mort pouvant résulter de ma participation à toute activité pendant, ou sous la direction de, l'organisation. Je reconnais et confirme que je n'ai aucune limitation physique, blessure ou maladie pouvant me mettre en danger, ainsi que mes partenaires."

Renonciation

"En considération des risques et dangers mentionnés ci-dessus et en considérant le fait que je participe volontairement aux activités proposées par l'organisation, je, le soussigné, libère par la présente l'organisation, ses dirigeants, agents, employés et bénévoles de toute responsabilité, réclamations, demandes, actions ou droits d'action, liés à, résultant de, ou en aucune façon connectés à ma participation à cette activité, y compris ceux prétendument attribués aux actes ou omissions négligents des parties nommées ci-dessus. Cet accord est contraignant pour moi, mes successeurs, représentants, héritiers, exécuteurs, ayants droit ou cessionnaires. Si une partie de cet accord est déclarée invalide, je conviens que le reste de l'accord restera en vigueur et

effectif. Si signé au nom d'un enfant mineur, je donne également la permission à toute personne associée à l'organisation de fournir les premiers secours si nécessaire, et en cas de maladie grave ou de blessure, j'autorise à chercher des soins médicaux et/ou chirurgicaux pour l'enfant et à transporter l'enfant vers un établissement médical si cela est jugé nécessaire pour son bien-être."

Indemnisation

Le participant/inscrit reconnaît qu'il existe des risques dans les types d'activités proposées et/ou initiées par l'organisation. Par conséquent, le participant/inscrit accepte la responsabilité financière de toute blessure qu'il pourrait causer à lui-même ou à un autre participant par sa négligence.

Le participant/inscrit accepte également d'indemniser et de dégager de toute responsabilité l'organisation, ses dirigeants, agents, employés et bénévoles pour les blessures ou la mort de toute personne et les dommages matériels pouvant résulter de sa négligence ou de ses actes ou omissions intentionnels lors de sa participation aux activités proposées et/ou organisées par l'organisation, dans les lieux de qualification, dans le lieu de l'événement final ou à l'étranger.

Cela inclut, mais sans s'y limiter, les parcs, les espaces récréatifs, les terrains de jeux, les zones adjacentes aux bâtiments principaux et/ou toute zone sélectionnée pour le test par l'organisation (par exemple, piscine, etc...).

En tant qu'inscrit, je déclare

"J'ai lu et compris ce qui précède et je comprends que mon inscription à l'événement m'oblige à indemniser les parties nommées contre toute responsabilité en cas de blessure ou de décès de toute personne et de dommages matériels causés par ma négligence ou un acte ou omission de ma part. Je comprends qu'en m'inscrivant, je renonce à mes droits légaux."